

РОБОАРТ

Межрегиональный открытый фестиваль
научно-технического творчества



ВОРОНЕЖ



ОЛИМПИАДЫ



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционной Олимпиады по программированию в среде разработки Scratch

1. Общие положения

1.1. Цель и задачи:

Цель:

Популяризация программирования и цифровых технологий у учащихся младшего и среднего школьного возраста.

Задачи:

- привлечение внимания детей к креативному программированию;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся.

1.2. Олимпиада проводится в период с 16 по 21 марта 2026 года в дистанционном формате в рамках XII Межрегионального открытого фестиваля научно-технического творчества «РОБОАРТ 2026».

1.3. Начало проведения Олимпиады **16 марта в 11.00 по московскому времени.**

Длительность проведения Олимпиады 4 часа.

- 15 минут – объяснение задания;
- 3 часа 30 минут – выполнение олимпиадного задания;
- 15 минут – отправка выполненного задания на проверку.

1.4. Задание Олимпиады будет размещено на сайте roboart36.ru в разделе фестиваль «РОБОАРТ», вкладка «РОБОАРТ 2026 Олимпиады» в 11.00 по московскому времени.

1.5. **Программы, отправленные после 15.00 по московскому времени, проверяться не будут.**

2. Регистрация участников

2.1. Для участия в фестивале необходимо:

- подать предварительную заявку по форме, размещенной на официальном сайте фестиваля;
- официальная регистрация производится после получения заявки на участие и согласия на обработку персональных данных в формате pdf, подписанных официальными представителями участников команды (руководитель организации может подписать только заявку на участие, родители могут подписать заявку на участие и согласие на обработку персональных данных).

2.2. Регистрация прекращается 5 марта 2026 года в 23:59.

2.3. К участию в фестивале не допускаются команды, не предоставившие обязательную информацию согласно пункту 2.1.

2.4. Регистрация на олимпиаду прекращается по факту заполнения квот. Количество квот определяется на 31 декабря 2025 года и публикуется на официальном сайте фестиваля.

3. Общие правила участия в Олимпиаде

3.1. Участие в Олимпиаде является бесплатным, дистанционным и с обязательной предварительной подачей заявок. Не зарегистрированные участники к Олимпиаде не допускаются.

3.2. Участники дают согласие на использование на безвозмездной основе фото- и видеоизображения выполненного задания с целью популяризации программирования среди школьников.

3.3. Для участия в Олимпиаде приглашаются учащиеся общеобразовательных учреждений. Две возрастные группы: до 10 лет включительно, до 13 лет включительно.

3.4. Команда состоит из одного участника.

4. Порядок проведения Олимпиады

4.1. Организаторы оставляют за собой право в любое время (включая день Олимпиады) вносить в положение о проведении Олимпиады любые изменения, не превышающие 30%.

4.2. Описание конкурсного задания Олимпиады будет расположено в приложении на сайте roboart36.ru в разделе «Фестиваль РОБОАРТ», вкладка «РОБОАРТ 2026 Олимпиады» 16 марта 2026 года в 11.00 по московскому времени.

4.3. Создание, редактирование проекта производится в визуальной событийно-ориентированной среде программирования Scratch версии 3.0 и выше.

4.4. Участникам необходимо обеспечить техническую возможность своего участия в Олимпиаде: подключение к сети Интернет, доступ к электронной почте.

4.5. Готовые работы (файлы или ссылки на работу) отправляем **СТРОГО до 15.00 по московскому времени 16 марта 2026 года** на электронный ящик 1roboart@mail.ru.

Имя файла: 01 пробел ИМЯ ВАШЕЙ КОМАНДЫ. (Например: 01 Шустрик).

4.5. Все работы участников Олимпиады остаются в Оргкомитете Олимпиады.

5. Судейство

5.1. Все работы участников Олимпиады рассматриваются экспертной комиссией. Решение экспертной комиссии является окончательным, апелляция результатов не предусмотрена.

5.2. Эксперты обладают всеми полномочиями на протяжении всего времени проведения Олимпиады, все участники должны подчиняться их решениям.

5.3. Требования к команде: в день проведения Олимпиады команда должна иметь все необходимые материалы и оборудования, предусмотренные настоящим положением.

5.4. Несоблюдение правил проведения Олимпиады ведет к немедленной дисквалификации команды участников.

5.5. Результаты Олимпиады публикуются не позднее двух недель по окончании мероприятия на официальном сайте Фестиваля.

5.6. Участники, занявшие призовые места получают медали (золотую, серебряную, бронзовую), дипломы и ценные подарки. Все участники Фестиваля, зарегистрированные и принявшие участие в мероприятиях, получают сертификат участника, кроме тех, чья работа не соответствует заданной тематике.

6. Организационно-методическое обеспечение Олимпиады

6.1. Для организационно-методического обеспечения проведения Олимпиады создается оргкомитет Олимпиады (далее – Оргкомитет).

Функции Оргкомитета:

- определяет порядок и форму проведения Олимпиады;
- руководит подготовкой, рассылкой и обработкой Олимпиадной документации;
- совместно с экспертной комиссией определяет условия и требования предоставления Олимпиадных материалов;
- утверждает количество и содержание направлений;
- формирует состав экспертной комиссии;
- обеспечивает информационное освещение Олимпиады.

6.2. Информация об Олимпиаде и порядке участия в ней, о победителях и призерах является открытой.

7. Критерии оценивания работ

6.3. Индивидуальные работы оцениваются по следующим критериям:

- соответствие конкурсной работы заявленной теме от 0 до 1 балла;
- оригинальность идеи и содержания проекта от 0 до 3 баллов;
- творческий подход от 0 до 3 баллов;
- сложность проекта от 0 до 5 баллов;
- качество исполнения – понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации от 0 до 6 баллов;
- качество алгоритма от 0 до 3 баллов;
- особое мнение жюри от 0 до 4 баллов.

Максимальное количество баллов: 25.