

ОЛИМПИАДА по скретчу до 10 лет включительно.

9 мая 2025 года отмечается 80-летие Победы нашего народа в Великой Отечественной войне. Мы помним и гордимся этим подвигом! Эта дата с каждым днем все приближается и поэтому наши задания связаны с праздником Победы.

Создание анимированного проекта (открытки, плаката, блокнота или мультфильма) в среде программирования Scratch (версии 3.0 и выше), посвященное Дню Победы на стихотворение Андрея Усачева «Что такое День Победы?»:

Что такое День Победы?
Это утренний парад:
Едут танки и ракеты,
Марширует строй солдат.

Что такое День Победы?
Это праздничный салют:
Фейерверк взлетает в небо,
Рассыпаясь там и тут.

Что такое День Победы?
Это песни за столом,
Это речи и беседы,
Это дедушкин альбом.

Это фрукты и конфеты,
Это запахи весны...
Что такое День Победы –
Это значит – нет войны.

Готовые работы отправляем СТРОГО до 15.00 по московскому времени 17 марта 2024 г. на электронный ящик
1roboart@mail.ru.

Имя файла – 001 пробел ИМЯ ВАШЕЙ КОМАНДЫ,
(например: 001 Шустрик)

Оценивается сюжетная линия, сложность и оптимальность кода, наличие анимации и интерактивности, отсутствие ошибок, стиль оформления, цветовая композиция, понятность интерфейса, удобство навигации, наличие авторских спрайтов, фонов, создание музыкального сопровождения, озвучивание проекта, владение расширенными возможностями языка Scratch.

Чтобы получить сертификат участника Олимпиады достаточно изобразить одно четверостишие, а для победы в Олимпиаде надо сделать больше и лучше всех.

ОЛИМПИАДА по скретчу до 13 лет .

9 мая 2025 года отмечается 80-летие Победы нашего народа в Великой Отечественной войне. Мы помним и гордимся этим подвигом! Эта дата с каждым днем все приближается и поэтому наши задания связаны с праздником Победы.

Создание интерактивной карты городов с основными битвами во время Великой Отечественной войны и справками об этих событиях. Персонажи, навигация, карта, битвы - на усмотрение участника Олимпиады.

Готовые работы отправляем **СТРОГО до 15.00** по московскому времени 17 марта 2024 г. на электронный ящик 1roboart@mail.ru.

**Имя файла – 01 пробел имя вашей команды,
(например: 01 Шустрик)**

Оценивается сюжетная линия, сложность и оптимальность кода, наличие анимации и интерактивности, отсутствие ошибок, стиль оформления, цветовая композиция, понятность интерфейса, удобство навигации, наличие авторских спрайтов, фонов, создание музыкального сопровождения, озвучивание проекта, владение расширенными возможностями языка Scratch.

Чтобы получить сертификат участника Олимпиады достаточно изобразить одно событие с описанием, а для победы в Олимпиаде надо сделать больше и лучше всех.

Пример программы:

